

# Spazio Genitori Docenti CoderDojo Sesto Fiorentino stagione 2016-2017

Il CoderDojo di Sesto Fiorentino

<http://www.comprensivo1sesto.gov.it/EDUDEMO/page/coderdojo-codsesto20> affianca alla consueta attività per i più piccoli un'attività di intrattenimento culturale per i genitori ed insegnanti interessati. I **CoderDojo** sono delle palestre formative (gratuite) per i più piccoli tenuti da gruppi di volontari che considerano importante *formare* le nuove generazioni al *digitale*. Nati in Irlanda e diffusi in tutto il mondo ma in particolare in Centro Europa hanno trovato terreno fertile in Italia dove se ne contano a decine in tutto il territorio nazionale ed anche in Toscana <http://www.coderdojoitalia.org/listing/coderdojo-codsesto-2-0-sesto-fiorentino/>. Abbiamo deciso di offrire un'opportunità anche ai genitori che necessariamente devono accompagnare i minori (il pargolo che partecipa a un coderdojo deve portare con sé un genitore, una merenda e un dispositivo digitale qualsiasi ma preferibilmente un computer) predisponendo un apposito programma di *chiacchiere in libertà* su argomenti di sicuro interesse per qualsiasi genitore che voglia acquisire maggiore consapevolezza sul digitale e in particolare sul digitale che sta contaminando i propri figli ed aperto agli insegnanti della piana fiorentina. L'attività è coordinata come tutto il CoderDojo dal Centro Territoriale di Supporto (C.T.S.) di Sesto Fiorentino con la collaborazione di Enrico Bisenzi di <http://www.infoaccessibile.com> che si occupa della programmazione delle attività per genitori ed insegnanti. Di volta in volta si cercherà di coinvolgere sulla tematica affrontata un ospite speciale che ha esperienza specifica su quanto proposto come elemento di discussione e confronto dando tempestiva comunicazione in merito.



Si ricorda che l'evento dedicato a genitori ed insegnanti si svolge nella sala conferenze accanto alla Palestra informatica CoderDojo ed inizia alle ore 16:00 in maniera tale che i genitori siano in grado di vedere la partenza dell'iniziativa dedicata ai loro pargoli, possano aiutare i *Mentor* a risolvere problematiche varie (mancanza password o computer e prendere coscienza dell'esercizio proposto in maniera tale che a casa possano perfezionarlo e presentarlo dunque all'incontro successivo). Ricordiamo inoltre ai genitori che DEVONO portare la merenda ai ragazzi e che i genitori non possano allontanarsi dal plesso scolastico. Di seguito il programma dei dibattiti ipotizzato previsti presso la Scuola Pescetti <http://www.comprensivo1sesto.gov.it/> che ospita l'iniziativa per la stagione 2016-2017.



# CodSesto Stagione 2016-2017

## **Sabato 29 Ottobre 2016: Presentazione dell'iniziativa e primo approccio con i genitori**

A cura del corpo docente della Scuola Pescetti.

## **... Novembre 2016: CHI dice COSA**

Presentazione di un Kit di verifica dell'informazione Social. *Special Guest: i blogger del progetto Net Reputation.*

## **... Dicembre 2016: Memoria Digitale: vera e propria emergenza culturale**

L'informazione digitale NON si conserva facilmente ma bensì si riproduce facilmente: impariamo a fare i conti con questa clamorosa incomprensione tecnologica diffusa ragionando di backup, cloud eccetera. *Special Guest gli specialisti della Bencini Informatica per procedure di cloud backup e recovery.*

## **Gennaio 2016: Hello BOT!**

Presentazione di un decalogo per riconoscere e dialogare efficacemente con robot, bot online e sistemi di intelligenza artificiale. *Special Guest Matteo ?????..*

## **Febbraio 2017: Internet de che? Delle cose!**

Un caso concreto di utilizzo di Internet delle Cose a scopo di analisi dati statistici di utilità sociale. *Special Guest il Gruppo Ninux di Firenze.*

## **Marzo 2017: Libri di carta e Libri di Bit**

Quali sono le differenze fra libri di carta ed ebook? E' davvero così difficile leggere, gestire e magari scrivere libri elettronici? Scopriamolo insieme con alcuni formidabili strumenti Open Source. *Special Guest Tommaso Tozzi ed Adriana Dadà autori di un eBook per l'Accademia di Belle Arti di Firenze*

## **Aprile 2017: Urban Nature Tour**

Perché un photo-blog naturalistico a vocazione urbana? Scopriamolo insieme e per i più volenterosi e curiosi abbinandolo ad un *Urban Trekking* da realizzare nel primo pomeriggio ritrovo ore 15:00 in Piazza Rapisardi a Colonnata. *Special Guest gli uccelli, le anatre e le farfalle che riuscirete ad osservare e riconoscere.*

## **Maggio 2017: Opportunità software libero ed Open Source**

Le iniziative, le soluzioni e i software più significativi ed utili provenienti dal mondo Open Source. *Special Guest il Gruppo Linux di Firenze.*

## **Giugno 2017: Generazioni a confronto sul Web**

Che differenze di possono essere a livello di genere ed età fra chi accede al Web e al digitale? Quali anche le opportunità di scambio di conoscenze a riguardo? *Special Guest l'esperienza di Media Education dell'SMS di Bagno a Ripoli.*

Per i genitori interessati alle attività è possibile iscriversi all'aula virtuale **CoderDojo** di social-learning di Edmodo:

<https://edmo.do/j/3d5y4s>

